VML自動運転開発入門 ワークショップ

目標経路設計とPure Pursuitによる操舵制御の基礎

主催：Virtual Motorsport Lab Inc.
協力：株式会社SUBARU

参加費無料・定員10名
事前応募制／応募多数の場合は抽選

日　時　2026年6月25日（木）　18:30〜20:00

会　場　株式会社SUBARU 東京事業所（三鷹）会議室

対　象　自動運転AIチャレンジ2026の参加者・参加検討者
自動運転システムをこれから学びたい・開発したい方（初学者）を主な対象とします

持ち物　インターネットに接続できるノートPC
事前準備不要・ブラウザで使えるシミュレーターで開発します

学習内容
講義＋ハンズオン

1. 自動運転システムの基礎
2. 目標経路（Waypoint）設計の基礎
3. Pure Pursuitによる経路追従（操舵）制御の解説
4. シミュレーターでの実装・走行・パラメータ調整（ハンズオン）
5. 開発結果の振り返り・意見交換

応募締切
6月20日中

参加希望者は、QRコードのフォームより応募してください

VML